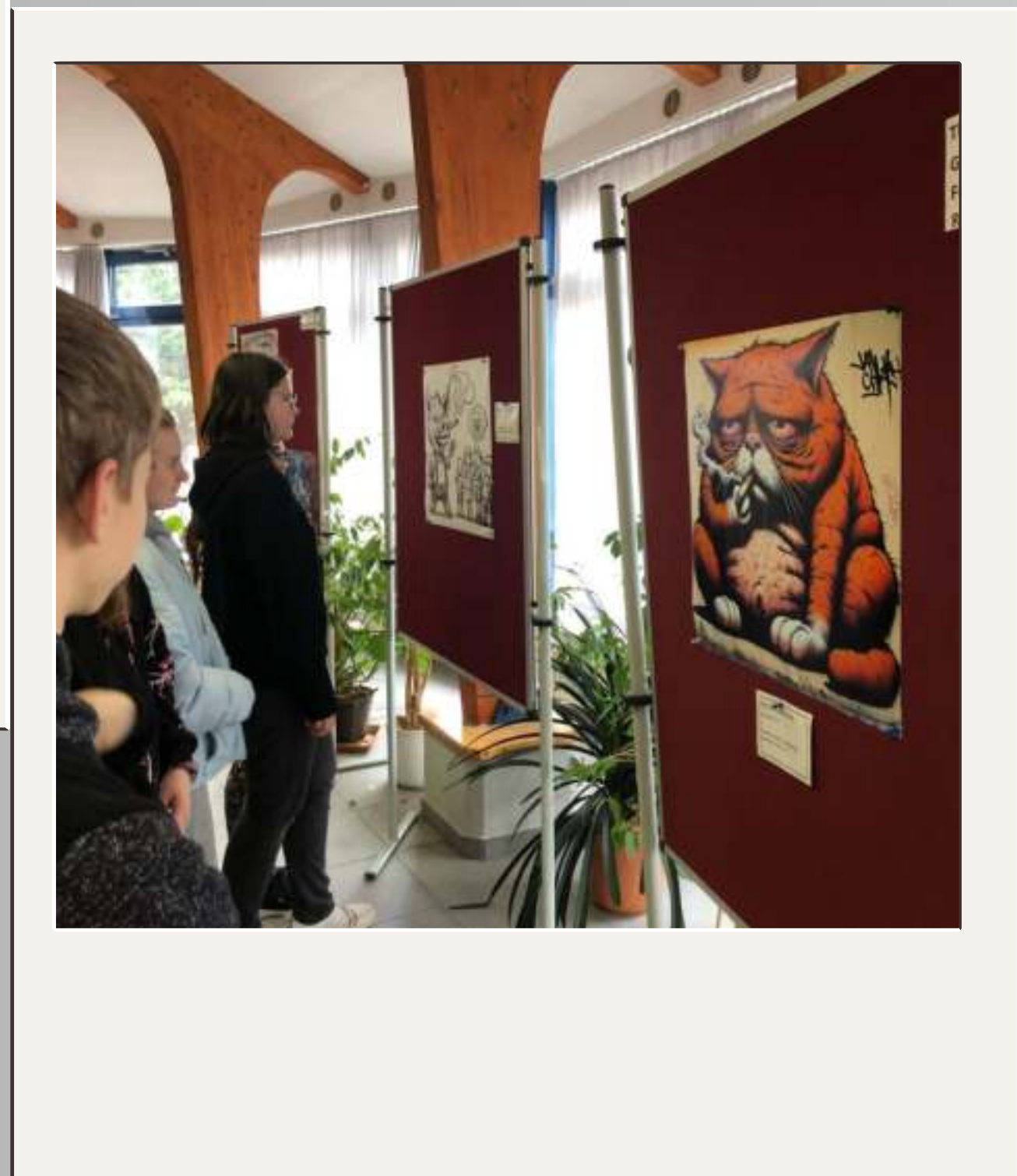
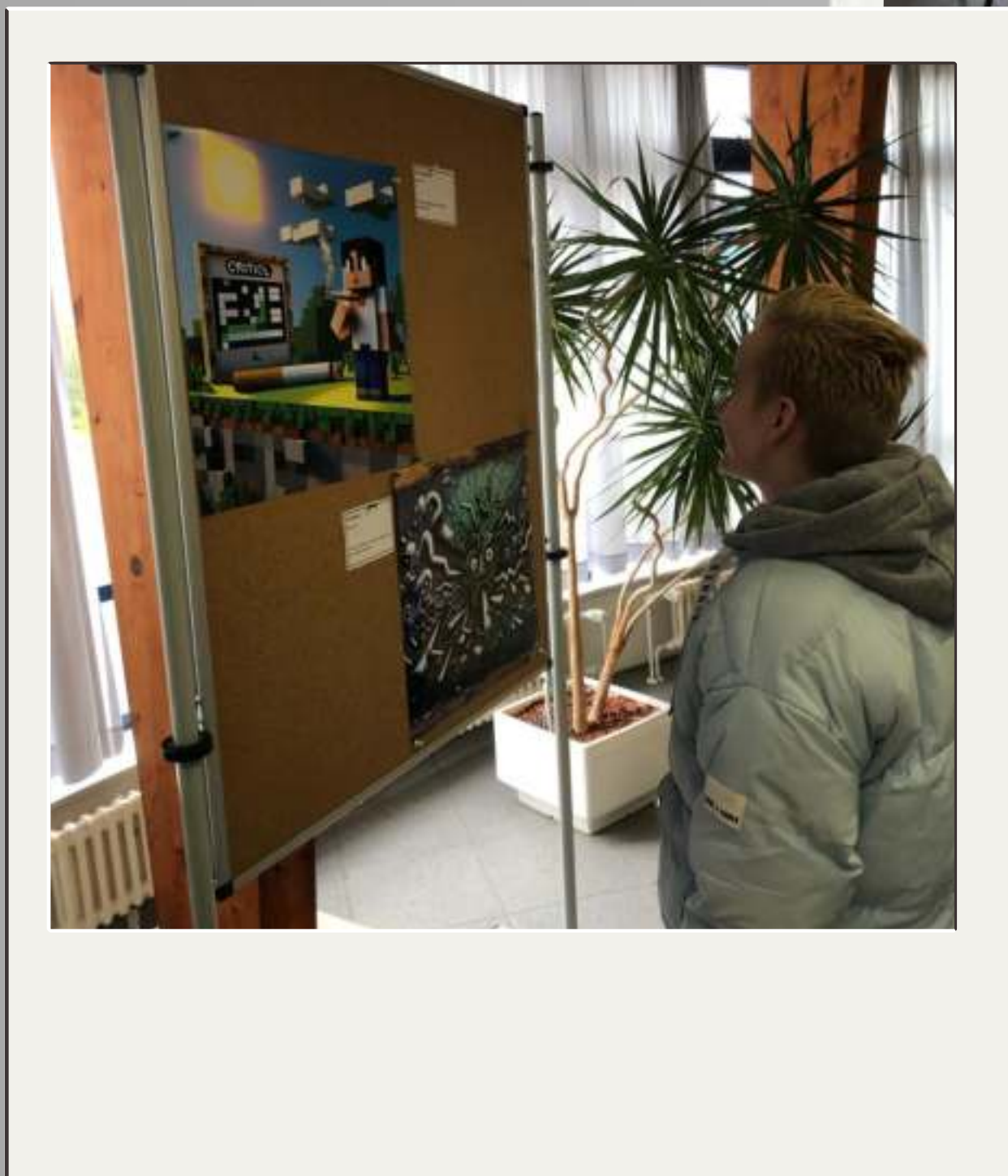


GAMEMECH HANGGER



Nichtraucherschutz und Künstliche Intelligenz
Ein Kunstprojekt der 7c der Dr. Samuel-Hahnemann-Schule Köthen

Inhaltsverzeichnis



Vorwort	2
Themenfeld 1: Gesundheitliche Folgen des Rauchens	3
Rauchende Katze (Josephine).....	4
Paranoia (Finn).....	5
Zombie Raucher (Max).....	6
Suchtgefahr (Tim).....	7
Die Gefährlichkeit des Rauchens (Herr Paetzel).....	8
Themenfeld 2: Umweltgefahren	9
Feuerwehr im Einsatz (Felicitas).....	10
Kippen im Wald (Leon).....	11
Probleme ins Meer (Lea).....	12
Themenfeld 3: Soziale Folgen	13
Rauchendes Schwein (Florian).....	14
Kinder im Haus (Benjamin).....	15
Gefährliche Fahrt (Julia).....	16
Glossar	17



Basisförderschule
„Dr. Samuel Hahnemann“

Regionales Förderzentrum Köthen

Vorwort

Willkommen zum Ausstellungskatalog "Gamechanger", einem Projekt, das auf den ersten Blick zwei unterschiedliche Welten zu vereinen scheint: die Gesundheitsförderung durch eine Nichtraucherkampagne und die künstlerische Entfaltung durch den Einsatz von Künstlicher Intelligenz (KI). Doch bei näherer Betrachtung offenbart sich eine gemeinsame Mission – die Erschließung neuer Wege für Kreativität und Ausdruck.

Die "Be Smart" Nichtraucherkampagne hat sich zum Ziel gesetzt, junge Menschen zu einem gesunden Lebensstil zu inspirieren. Dieser Wettbewerb wurde zum Anlass genommen die Stimmen unserer Schüler*innen auf eine ganz neue Art und Weise zu erheben. Durch die Verwendung von KI (DALL-E 3) als Werkzeug zur Bildgestaltung konnten die Teilnehmenden ihre Ideen ohne die technischen Hürden traditioneller Kunstproduktion umsetzen.

Die hier präsentierten Werke sind das Ergebnis einer Aufforderung an die Schüler*innen, ihre Interessen und Vorstellungen in Form von Prompts zu artikulieren. Diese Prompts wurden dann als Ausgangspunkt für die KI verwendet, um Bilder in einem von den Jugendlichen gewählten künstlerischen Stil zu generieren. Das Ergebnis ist eine Sammlung von Arbeiten, die sowohl die individuellen Perspektiven der Schüler*innen als auch die vielfältigen Möglichkeiten der KI-Technologie widerspiegeln.

Dieser Katalog dokumentiert nicht nur die künstlerischen Ergebnisse, sondern auch den Prozess, der Kindern mit Lernschwächen erlaubt, ihre kreativen Fähigkeiten zu entdecken und zu entwickeln. Die KI hat dabei als Brücke gedient, die es ihnen ermöglichte, ihre Ideen visuell zu kommunizieren und ihre künstlerischen Talente zu erkunden.

"Gamechanger" steht somit für einen Wendepunkt – für die Schüler*innen, die an diesem Projekt teilgenommen haben, und vielleicht auch für die Art und Weise, wie wir über die Rolle der Technologie in der Kunst und Bildung denken. Wir hoffen, dass dieser Katalog nicht nur die beeindruckenden Werke der jungen Künstler*innen präsentiert, sondern auch als Anregung dient, über den Wert und die Reichweite von KI in kreativen Prozessen nachzudenken.

Viel Freude beim Entdecken der Werke und der dahinterstehenden Geschichten.
Felix Paetzel Klassenlehrer (7c).

Themenfeld 1:

Gesundheitliche Folgen des Rauchens

Rauchende Katze (Josephine)

Paranoia (Finn)

Zombie Raucher (Max)

Suchtgefahr (Tim)

Die Gefährlichkeit des Rauchens (Herr Paetzel)

Rauchende Katze



Das Bild zeigt eine große dicke Katze, die eine Zigarette raucht. Die Katze hat rote Augen und viele Falten. Auf der rechten Seite sieht man ein Graffiti-Tag. Die Farben des Bildes sind orange und weiß. Die Stimmung des Bildes ist deprimierend, weil die Katze so krank aussieht. Das Bild will sagen, dass das Rauchen krank und antriebslos machen kann.

Prompts: Krankheit, Garfield, Rauchen, Graffiti-Stil

Paranoia



Das Bild zeigt eine grüne Gestalt mit roten Augen, grüner Rauch als Haare und einem Joint im Mund. Aus der Gestalt kommen ganz viele glühende Joints. Neben der Gestalt befinden sich merkwürdige Figuren in grauer und weißer Farbe, wie Totenköpfe, Tentakel oder Affen. Ich finde die Stimmung des Bildes verstörend. Es zeigt wie Kiffen einen paranoid werden lassen kann.

Prompts: Kiffen, Paranoia, Joint, Graffiti-Stil

Rauchender Zombie



Das Bild zeigt einen Untoten mit einer Zigarette.

Im Vordergrund des Bildes sieht man einen Zombikopf, der mit einer Zigarette in der Hand dasteht. Sein Gesicht ist ganz zerfallen und seine Augen trüb. Im Hintergrund des Bildes sieht man Zigarettenqualm.

Die Stimmung des Bildes ist düster und leer.

Die Farben des Bildes sind eher dunkelgrün, graulich und schwarz.

Das Besondere am Bild ist, dass das ganze Bild durch das Gesicht ausgefüllt wird. Das zeigt die Leere des Todes. Ich denke der Zombie ist durch das Rauchen gestorben.

**Prompts: Rauchen, Zombie, Tod,
Stil von Walking Dead**

Suchtgefahr



Das Bild zeigt eine Minecraftwelt mit einer Figur, die eine Zigarette raucht. Sie steht auf einer grünen Wiese. Links neben der Figur liegt eine große angezündete Zigarette. Die Stimmung des Bildes ist heiter. Die Farben sind grün, gelb, grau, weiß und blau.

Das Bild zeigt die Suchtgefahr des Rauchens, welches wie ein Computerspiel süchtig machen kann.

Prompts: Rauchende Figur, Sucht, Minecraft-Stil

Die Gefährlichkeit des Rauchens



Prompts: Krankheit, Frau, Zigarette, Rauchen, Otto-Dix-Stil

Das Bild zeigt einen abgemagerten Raucher, der sich eine Zigarette anzündet. Im Vordergrund des Bildes sieht man den Raucher mit Zigarette und den Zigarettenqualm, in dem Totenköpfe zu sehen sind. Im Hintergrund des Bildes kann man eine getupfte Umrandung und Rauch sehen. Auf der linken Seite des Bildes befinden sich die gefalteten Hände der rauchenden Person. Auf der rechten Seite des Bildes befindet sich der abgemagerte Rücken des Rauchers.

Die Stimmung des Bildes ist düster und verstörend. Die Farben im Bild sind eher dunkel, bräunlich und gräulich. Das Besondere an diesem Bild ist die Farbgebung und die Details, die den Tod ausdrücken. Wenn ich das Bild betrachte, fühle ich Traurigkeit und Angst. Meiner Meinung nach will das Bild zum Nachdenken anregen. Es zeigt die Gefährlichkeit des Rauchens.

Themenfeld 2: Umweltgefahren

**Feuerwehr im Einsatz (Felicitas)
Kippen im Wald (Leon)
Probleme ins Meer (Lea)**

Feuerwehr im Einsatz



Das Bild zeigt einen Feuerwehreinsatz bei einem Waldbrand. Im Vordergrund sieht man Zigaretten und im Hintergrund Feuerwehrleute, die ein Feuer löschen. Es ist ein See zu sehen, in dem eine Zigarettenschachtel schwimmt. Die Farben sind braun, rot und blau.

Die Stimmung des Bildes ist beängstigend, wegen der Gefährlichkeit des Feuers. Das Bild zeigt, wie Zigaretten unsere Umwelt zerstören können, indem sie einen Waldbrand auslösen können.

Prompts: Waldbrand durch Zigaretten, Feuerwehr, Anime-Stil

Kippen im Wald



Das Bild zeigt ein Haufen Kippen zwischen Bäumen. Man sieht die Wurzeln der Bäume.

Das Bild benutzt vor allem die Farben: grün, weiß, rot, braun, schwarz und grau.

Das Besondere am Bild ist, dass es durch KI erstellt wurde. Es zeigt, wie die Menschen den Wald verschmutzen. Es wirkt verstörend, weil wir ohne Flora keine Luft haben.

Prompts: Zigaretten im Wald,
Waldverschmutzung, Anime-Stil

Probleme ins Meer



Das Bild zeigt viele Menschen, die vor einem Meer stehen.

Im Vordergrund des Bildes sieht man viele Kinder, die Zigaretten werfen.

Im Hintergrund des Bildes kann man ein farbigen Himmel und das Meer sehen.

Die Stimmung des Bildes ist hektisch.

Die Farben im Bild sind bunt.

Das Besondere an diesem Bild sind die Details und die Farbgebung.

Wenn ich das Bild betrachte, fühle ich mich traurig.

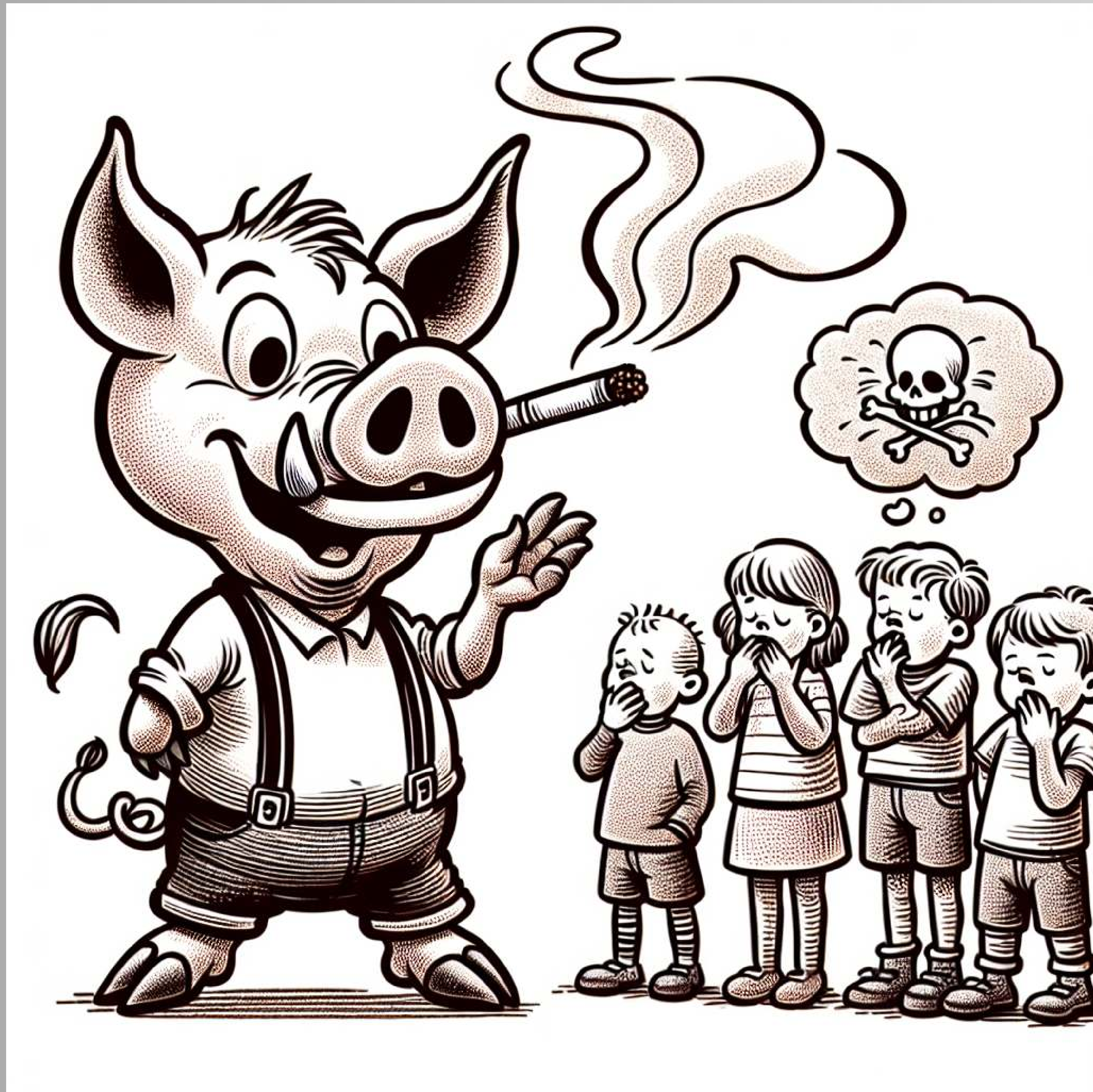
Meiner Meinung nach will das Bild zum Nachdenken über die Umwelt anregen und die Gefährlichkeit von Zigaretten für die Tiere im Meer.

Prompts: Kinder werfen Zigaretten ins Meer, Impressionismus wie van Gogh

Themenfeld 3: Soziale Folgen

**Rauchendes Schwein (Florian)
Kinder im Haus (Benjamin)
Gefährliche Fahrt (Julia)**

Rauchendes Schwein



Das Bild zeigt ein großes, rauchendes Schwein und Kinder, die sich die Hände vor das Gesicht halten. Über den Kindern ist eine Gedankenblase mit einem Totenkopf. Die Stimmung des Bildes ist komisch. Die Farben im Bild sind schwarz, weiß und grau. Wenn ich das Bild betrachte, fühle ich Traurigkeit. Meiner Meinung nach will das Bild eine bestimmte Stimmung erzeugen, nämlich das wir das rauchende Schwein uncool finden sollen, weil es kleine Kinder belästigt und ein falsches Vorbild ist.

Prompts: Rauchendes Schwein vor Kindern, die das nicht mögen, Comic-Stil

Kinder im Haus



Das Bild zeigt eine übergroße Zigarette im Vordergrund, die auf dem Boden liegt und qualmt. Man sieht auch Spielzeug. Im Hintergrund sitzen zwei kleine Kinder auf einer Couch. Die Farben des Bild sind braun, weiß, blau und grau.

Die Stimmung des Bildes ist bedrückend.

Wenn ich das Bild betrachte, fühle ich nichts Gutes.

Meiner Meinung nach will das Bild zeigen, dass Zigaretten auch für Kinder gefährlich sind.

Prompts: Zigarette im Raum mit Kindern, Passivrauch, Graffiti-Stil

Gefährliche Fahrt



Das Bild zeigt eine Person, die im Auto raucht und schon wegen dem Rauchen ein Skelett ist. Aus seinem Mund kommt Rauch raus. Auf der linken Seite des Bildes befindet sich die fahrende Person. Auf der rechten Seite des Bildes befindet sich eine Hand mit zwei Zigaretten. Im Auto und vor dem Auto sieht man ganz viel Zigarettenqualm.

Die Stimmung des Bildes ist angsteinflößend. Die Farben im Bild sind pink, blau, rot, weiß bis grau. Das Besondere an diesem Bild ist die bunte Farbgebung und die Details.

Wenn ich das Bild betrachte, fühle ich Spannung und Traurigkeit.

Meiner Meinung nach will das Bild drauf hinweisen, wie gefährlich rauchen im Auto sein kann. Das kann auch die Beifahrer gefährden.

Prompts: Zigarette rauchen im Auto, gefährlich, Graffiti-Stil

Glossar

Künstliche Intelligenz ist die Fähigkeit einer Maschine oder eines Programms, menschliche Fähigkeiten wie logisches Denken, Lernen, Planen und Kreativität nachzuahmen.

DALLE-3 ist ein KI-Bildgenerator. Du kannst damit also KI-Bilder mithilfe einer Texteingabe (genannt: Prompt) erzeugen. Es handelt sich dabei um ein Produkt von OpenAI und um die dritte Version in der DALL-E-Serie. DALL-E 3 ist seit Oktober 2023 verfügbar.

Ein Prompt ist ein Eingabe, die die Künstliche Intelligenz befähigt, eine bestimmte Ausgabe zu erzeugen. Mit einem gut formulierten Prompt kannst du die KI dazu bringen, einen Text zu schreiben, eine schwierige Frage zu beantworten, eine kreative Idee zu schaffen oder ein Bild zu gestalten.

Be Smart – Don't Start ist ein bundesweiter Wettbewerb für rauchfreie Schulklassen, der Schüler*innen zwischen 11 und 14 Jahren motivieren soll, mit dem Rauchen gar nicht erst anzufangen. Der Wettbewerb läuft jeweils ein halbes Jahr.